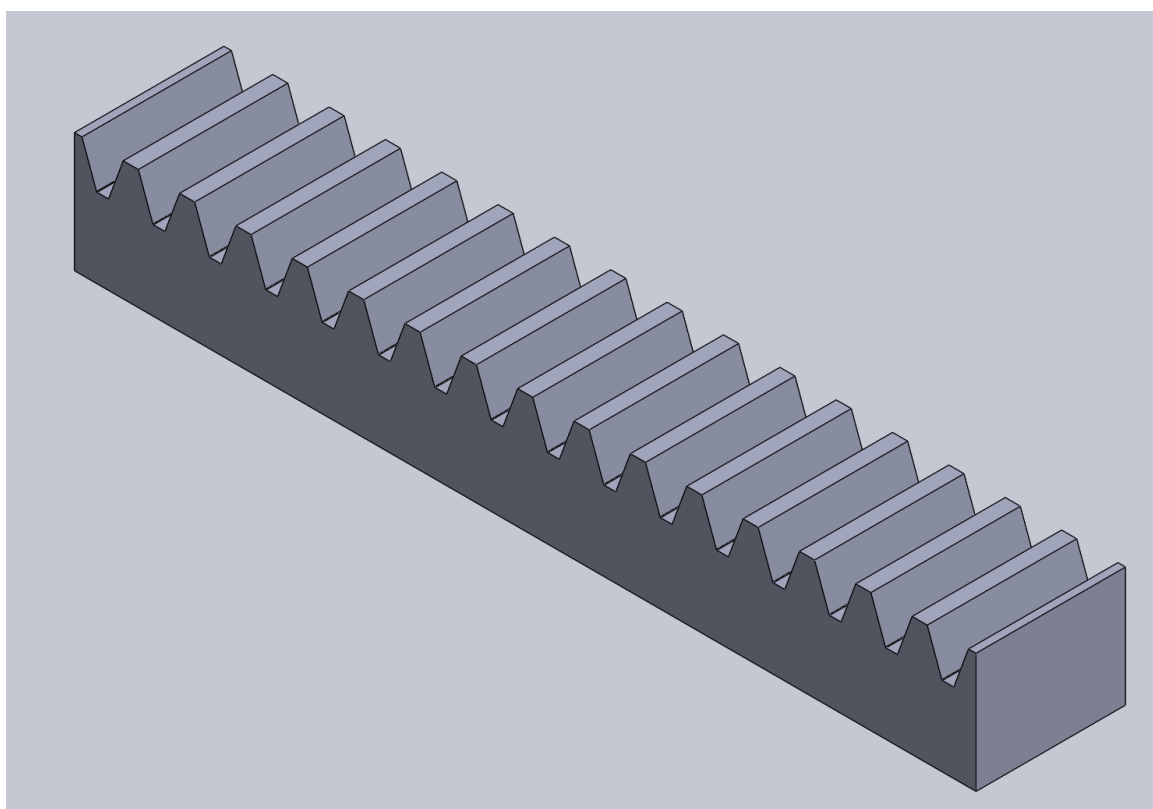


# マニュアル ラック・アンド・ピニオン

こちらのマニュアルでは《ラック・アンド・ピニオン》の操作手順をご説明致します。

## 目次

- 任意のサイズへの変更手順 . . . 2
- ラック・アンド・ピニオンのアセンブリの合致方法 . . . 4

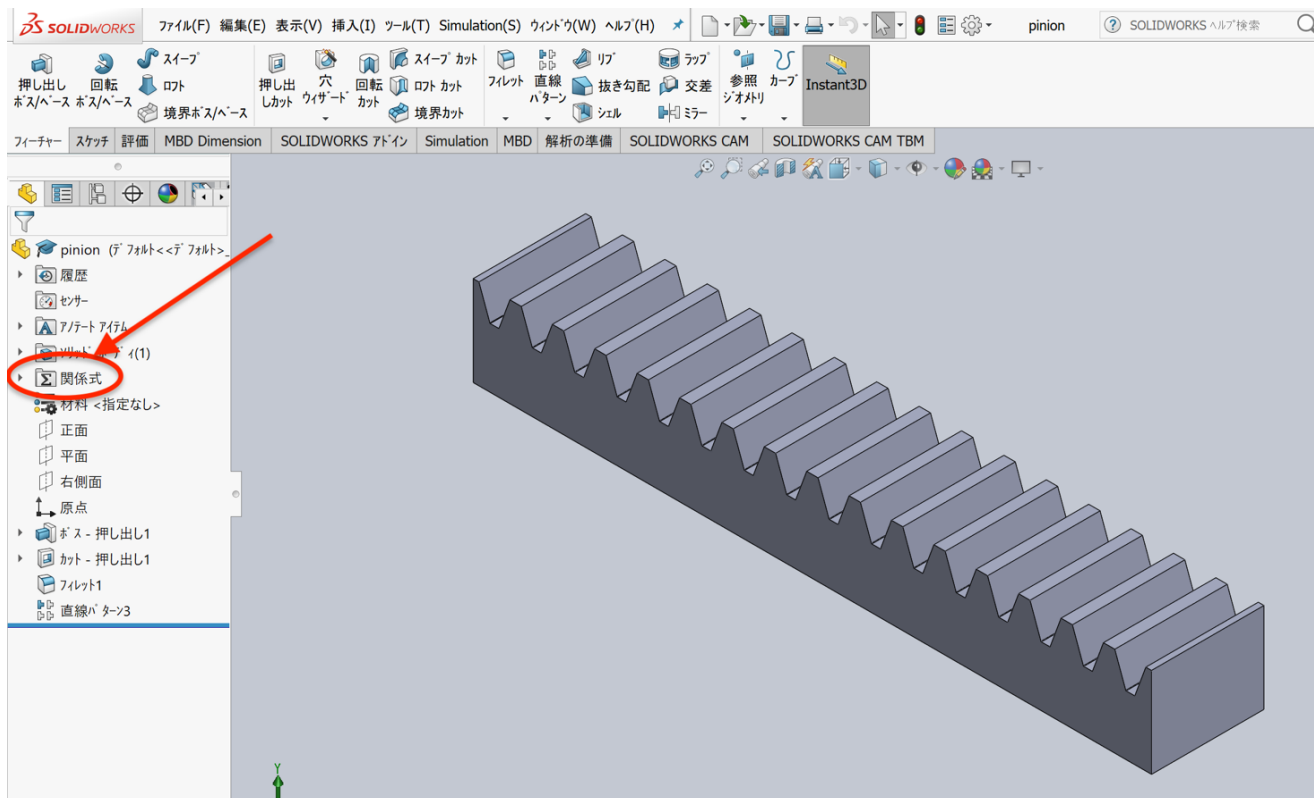


## ●任意のサイズへの変更手順

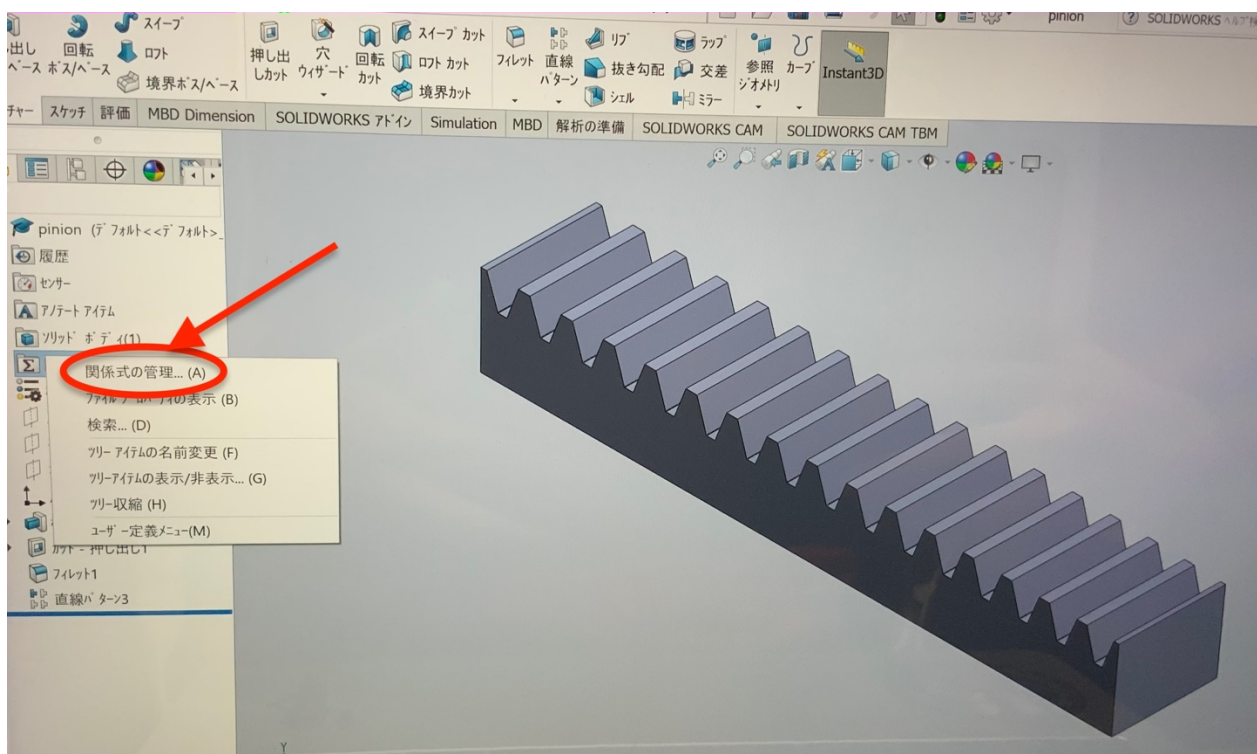
※ラックの長さは関係式ウィンドウにある歯数の数値に依存します。ラック・ピニオンに使用する歯車とラックのモジュールを同じ値にして歯数などの選定を行ってください。

①ラックを開いてください。

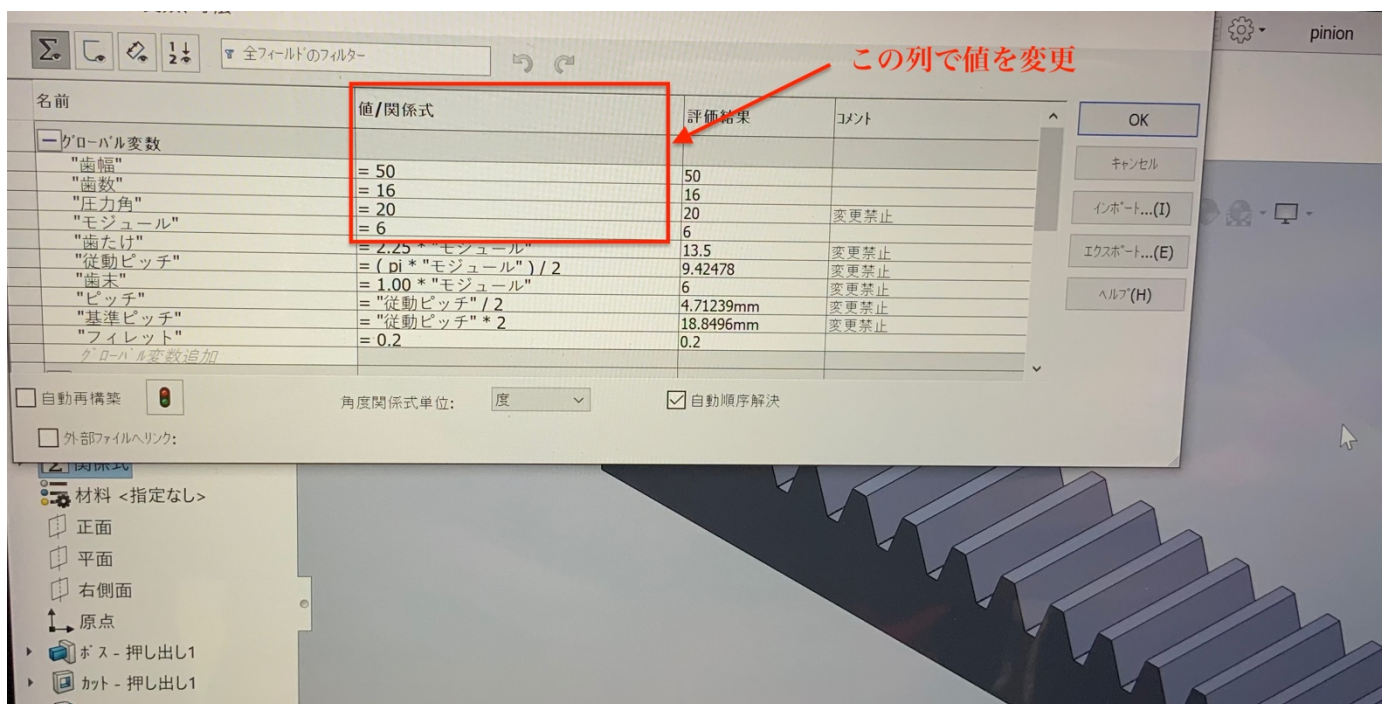
②ツリーにある《関係式》で右クリックをしてください。



③《関係式の管理...》をクリックしてください。



④コメントを読み、《モジュール》、《歯数》、《歯幅》などの値を変更してください。



⑤ご希望の値に変更しましたら《OK》をクリックしてください。

⑥3Dモデルが変形します。

⑦終了

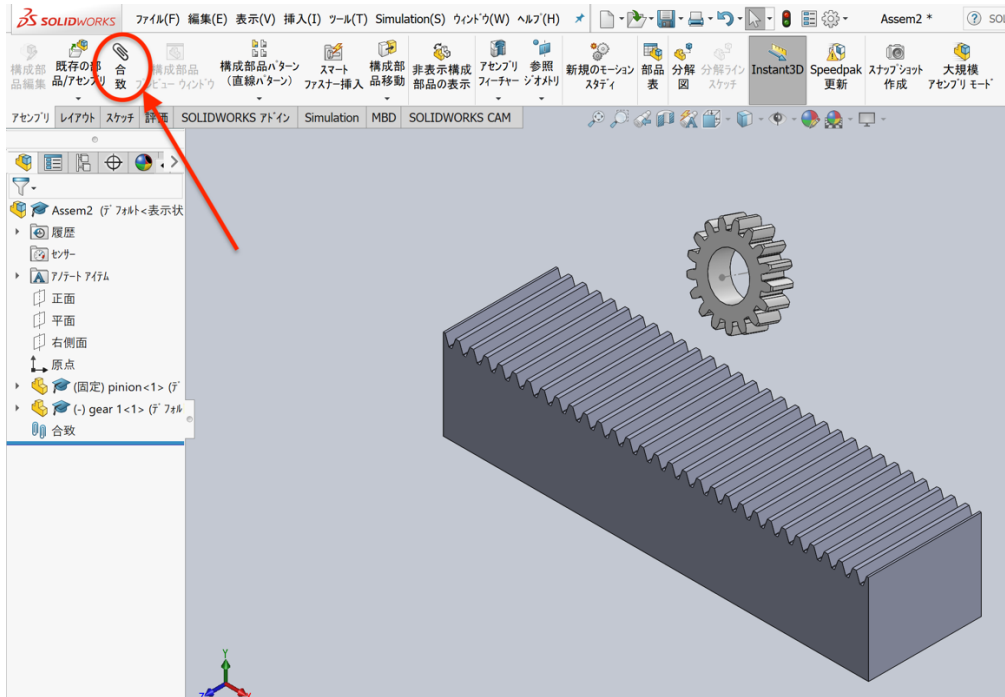
## ●ラック・アンド・ピニオンのアセンブリの合致方法

※歯車はモジュールが違くと噛み合わないので揃えてください。

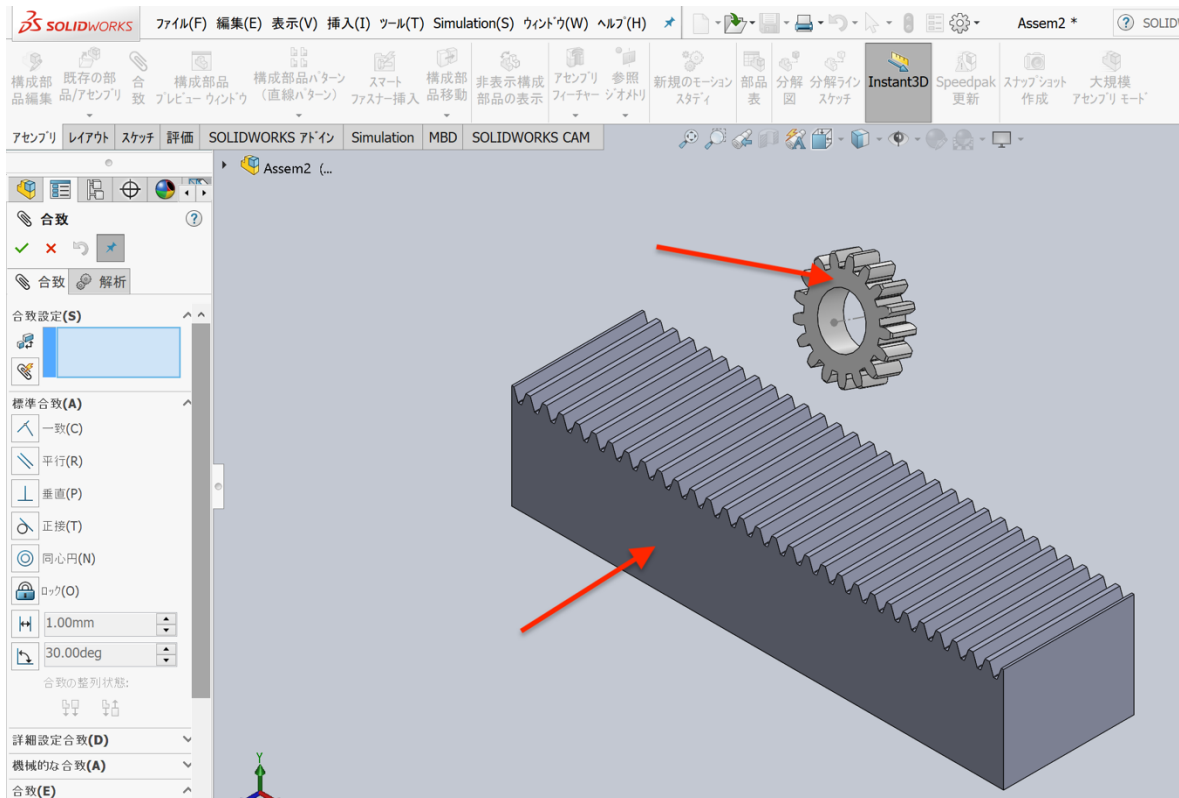
※ピニオンギアとラックの合致にはピニオンギアの**基準ピッチ円直径**が必要になります。非表示にしている場合は表示してください。

①ラックとピニオンギアを開いてください。


②Command Manager の《合致》をクリックしてください。



③ピニオンギアの《面》とラックの《面》をクリックしてください。

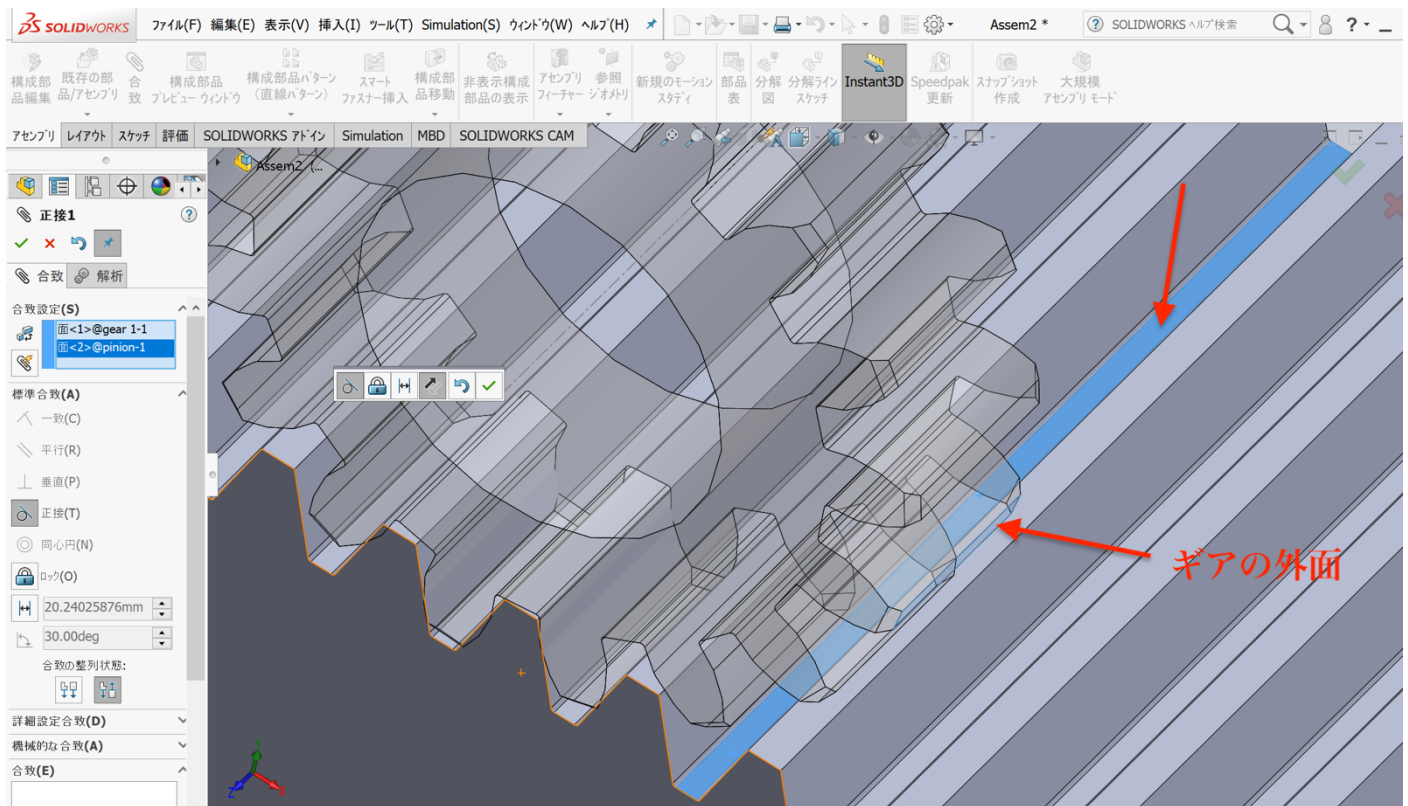






④チェック  をクリックしてください。

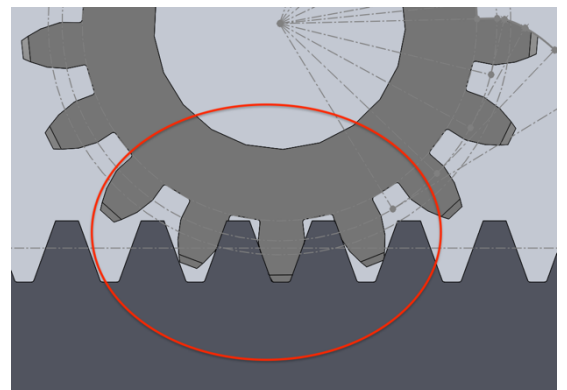
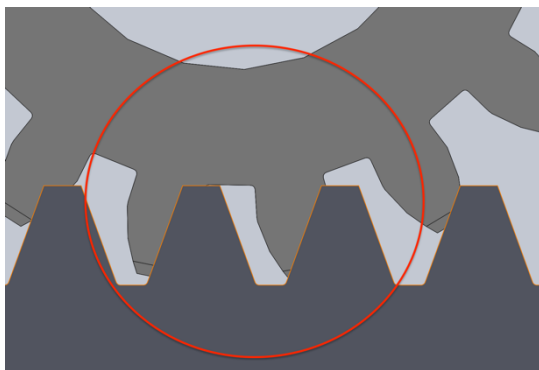
⑤Command Manager の《合致》をクリックしてください。

⑥ピニオンギアの《歯の外側の面》とラックの《谷の低面》をクリックしてください。



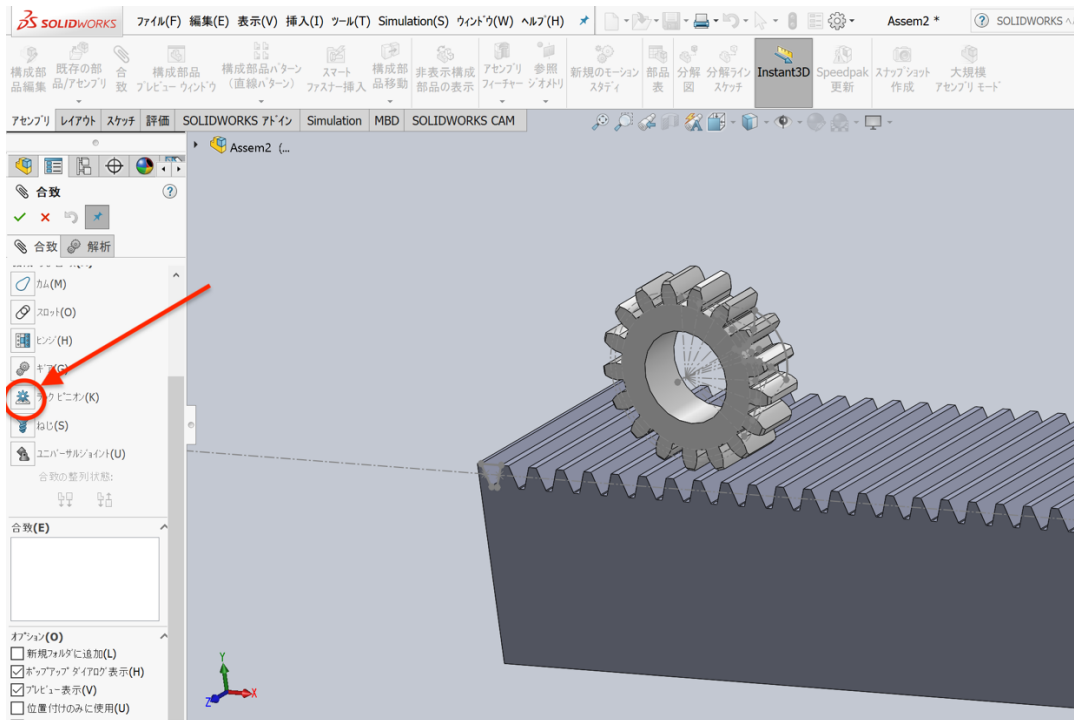
⑦  正接(T) を選択しチェック  をクリックします。

⑧噛み合わせ部分が重なってしまう場合があるので手動で重ならないようにずらします。

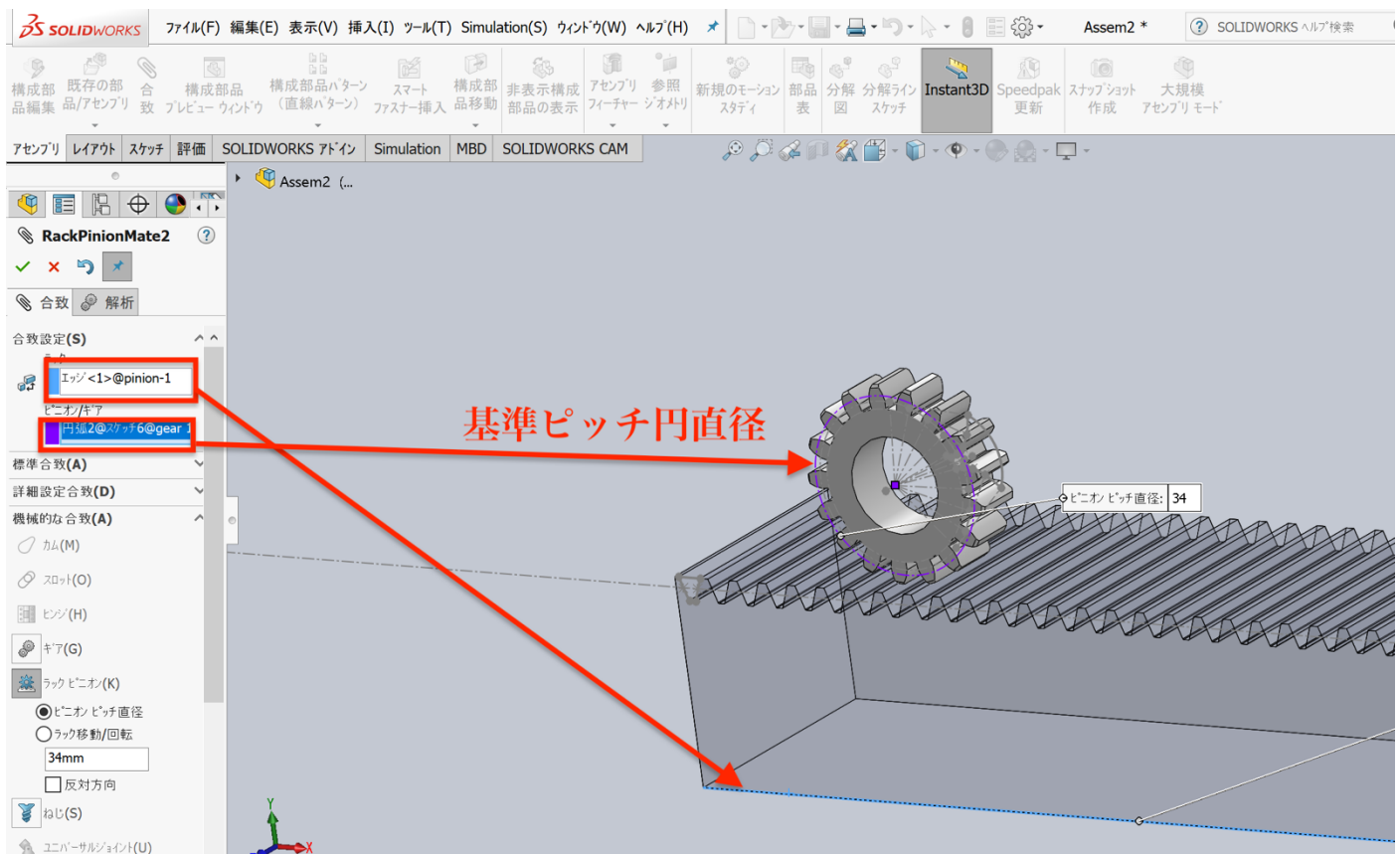


⑨Command Manager の《合致》をクリックしてください。

⑩ 《機械的な合致》をクリックし、《ラックピニオン》をクリックしてください。



11. 《ラック》ではラックの手前の辺をクリックして《ピニオン/ギア》ではギアの基準ピッチ円直径をクリックしてください。



12. チェック  をクリックします。

13. 終了